

REGULAMENTO ALFA CHARLIE – TIRO DE PRECISÃO

SUMARIO

1- Objetivo da Competição

2- Local e Data

3- Formato da Competição

4- Valor das Inscrições

5- Regras Oficiais – Alfa Charlie – TIRO DE PRECISÃO

6- Competição – Alfa Charlie – TIRO DE PRECISÃO

7- Elegibilidade dos competidores

8- Divisões, Munições e Alvos

9- Posições de Tiro

10- Diretrizes durante a prova

11- Paratletas

12- Normas do Stande

13- Avaliação dos alvos

14- Regras de Segurança

15- Registro e Inscrições

16- Condições de participação do atleta

17- Realização do torneio

18- Execução

19- Registros de incidentes

20- Dos preceitos abrangentes

1- Objetivo da Competição

- A Competição de Tiro Esportivo Alfa Charlie tem como objetivo promover o esporte do tiro esportivo, proporcionando um ambiente seguro e desafiador para atiradores de todos os níveis.

2- Local e Data

- O evento competitivo está agendado para ser realizado mensalmente, será dividido em duas etapas quinzenais: uma ocorrerá do dia 1 até o dia 15 do mês, e a outra do dia 16 até o final do mês. Assim, os atiradores poderão participar de duas competições por mês, seguindo o cronograma estabelecido pelo clube.

3- Formato da Competição

- Competição: Esta competição está dividida em 4 (quatro) séries, totalizando 8 disparos a 10 metros para armas curtas, 15 metros para armas longas de uso permitido, e 25 metros para armas longas de uso restrito. Em situações excepcionais, como estandes com distância inferior a 15 metros para armas longas de uso permitido, os alvos devem medir 32 cm x 44 cm.

1ª série – 20 (vinte) segundos para 2 (dois) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

2ª série – 15 (quinze) segundos para 2 (dois) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

3ª série – 10 (dez) segundos para 2 (dois) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

4ª série – 5 (cinco) segundos para 2 (dois) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

O centro do alvo (preto) é considerado X, valendo 5 pontos, mas serve como critério de desempate (TIRO PERFEITO).

.

DUELO: Esta competição serve para desempatar os três primeiros lugares, começando pelo 1º lugar, 2º lugar e 3º lugar, se necessário. O duelo é dividido em 4 (quatro) séries, totalizando 8 disparos a 10 metros para armas curtas, 15 metros para armas longas de uso permitido, e 25 metros para armas longas de uso restrito. Em situações excepcionais, como estandes com distância inferior a 15 metros para armas longas de uso permitido, os alvos devem medir 32 cm x 44 cm.

1ª série – 15 (quinze) segundos para 2 (dois) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

2ª série – 10 (dez) segundos para 2 (dois) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

3ª série – 5 (cinco) segundos para 2 (dois) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

4ª série – 3 (três) segundos para 2 (dois) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

O centro do alvo (preto) é considerado X, valendo 5 pontos, mas serve como critério de desempate (TIRO PERFEITO).

Disparos fora do tempo da série, ou mais de 2 disparos na zona de pontuação em uma das quatro cores, serão penalizados com menos 5 pontos.

4- Valor das Inscrições

- Taxa de inscrição: Cinquenta reais por atirador, dos quais vinte reais serão direcionados ao clube e trinta reais à Alfa Charlie.

- Taxa adicional: No caso de o atirador optar por adicionar mais armas à sua inscrição, será aplicada uma taxa adicional de vinte e cinco reais por arma adicional. Deste montante, dez reais serão destinados ao clube e quinze reais à Alfa Charlie.

5- Regras Oficiais – Alfa Charlie – TIRO DE PRECISÃO

Estas diretrizes estabelecem padrões consistentes para a regulamentação das competições de armas curtas e longas, abrangendo modalidades como FOGO CIRCULAR e FOGO CENTRAL no contexto do TIRO DE PRECISÃO. Quando há opções disponíveis, são estabelecidas condições mínimas que se aplicam, a

menos que os organizadores do evento imponham restrições adicionais. Tais normas são exclusivas para competições de TIRO DE PRECISÃO.

Os patrocinadores do torneio não têm autoridade para modificar estas diretrizes. Caso exijam regras adicionais ou condições especiais, tais adições devem ser claramente estipuladas no contrato de participação da respectiva competição.

6- Competição – Alfa Charlie – TIRO DE PRECISÃO

Competição Autorizada - Um evento autorizado para sediar o Torneio Interclubes Nacional pelo <https://alfacharlie.com>. Este torneio abrange as instalações e os clubes devem aderir aos padrões estabelecidos pela ALFA CHARLIE - TIRO DE PRECISÃO.

Competição - Uma iteração ou uma sequência de fases incluídas em um programa oficial de treinamento e competições. Estas atividades são organizadas pelas ENTIDADES registradas no sistema Online, que se candidatam para sediar uma Edição já aprovada. Todas as sedes virtuais são parte integrante de um único evento, denominado TORNEIO INTERCLUBES NACIONAL, unindo assim os resultados, prêmios e sorteios. O torneio pode ocorrer em um único dia ou em dias consecutivos, podendo também incluir intervalos entre os períodos de competição.

Aprovação - Antes da divulgação do torneio, a ENTIDADE organizadora deve ter concordado em seguir o regulamento vigente, além do termo de compromisso específico para aquela edição do torneio, e ter recebido uma notificação de autorização para a etapa em questão.

Normas - A ENTIDADE local responsável por cada EDIÇÃO deve concordar em conduzir a competição autorizada conforme estas diretrizes.

Regulamentos Gerais - A ENTIDADE local de cada EDIÇÃO e/ou ETAPA deve comprometer-se a seguir os Regulamentos Gerais estabelecidos para o respectivo torneio.

Recusa ou Retirada de Autorização - A organização reserva o direito de recusar ou retirar a autorização de qualquer EDIÇÃO que não cumpra os termos, regulamentos e requisitos de instalações para a realização da competição.

- Interclubes On-Line - O Torneio Interclubes On-Line consiste em uma edição e/ou conjunto de etapas, aberto a todos os clubes de tiro registrados no Brasil, com o objetivo de atrair patrocinadores e investidores para uma grande competição em formato de congresso.

- Interclubes Playoff - O Torneio Interclubes Playoff é uma Edição presencial realizada em um ou mais clubes sedes, com o intuito de atrair patrocinadores e investidores para uma grande competição em formato de congresso.

7- Elegibilidade dos competidores

Individual

Elegibilidade dos Competidores - As condições de elegibilidade dos competidores são estabelecidas pelas regras da competição. Qualquer restrição à elegibilidade para competir deve ser claramente indicada no programa da Edição/Torneio/Etapa.

Membros - Um Atirador Recreativo é um indivíduo registrado no Comando do Exército e que pratica regularmente o tiro como esporte, seguindo as normas em vigor. A participação de menores de idade em tiro recreativo deve ser previamente autorizada de acordo com a legislação.

Estrangeiros - Estrangeiros podem competir em qualquer evento, desde que cumpram as regulamentações estabelecidas pelo Exército Brasileiro e Polícia Federal, além de possuírem pleno conhecimento das regras de segurança no manuseio de armas de fogo, o que pode ser atestado por um Árbitro no local da competição.

Overall (Geral) - Todos os ATLETAS RECREATIVOS.

Profissional - Uma pessoa que compete nesta e/ou em outras modalidades esportivas de tiro, participa de eventos nacionais e internacionais, possui experiência em competições de tiro desportivo, prático, esportivo, defensivo, tático, etc., e apresenta um desempenho de alto nível, tendo pontuado com 30 pontos acima no último evento.

Recreativo - Uma pessoa que está iniciando sua participação em eventos de tiro.

Sênior - Um indivíduo pode competir na categoria sênior a partir de 1º de janeiro do ano civil em que completa 51 anos.

Júnior - Um indivíduo pode competir na categoria júnior até 31 de dezembro do ano civil em que completa 18 anos.

Dama - Uma pessoa do sexo feminino.

Paratleta - Uma pessoa com necessidades especiais, devidamente homologada pelos organizadores e/ou por instituição designada, seguindo as regras específicas das categorias indicadas.

Policial - Um membro das forças de segurança pública, desde a Guarda Municipal até o Poder Judiciário, com porte de arma funcional, que deve ser anexado ao sistema de cadastro.

IAT - Uma pessoa credenciada pela Polícia Federal e listada publicamente, devendo anexar seu certificado e/ou portaria ao sistema de cadastro online.

Árbitros - Pessoas credenciadas como árbitros pela organização e atuantes no evento em questão.

8- Divisões, Munições e Alvos

Pistola Optics – Miras optrônicas – Alguns dos calibres citados a seguir que podem ser utilizados nesta divisão, são: 9x17mm (.380 ACP), 9x18mm, 9x19mm (9mm), 9x21mm, 9x23mm, .38 Super, .40 S&W, .45 ACP, 10mm etc, tipo de munição fogo central, com miras optrônicas, holográficas ou reflexivas, funcionamento semi-auto, limitação do comprimento de cano de 5,5 polegadas (139,7mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. **Alvos 4 cores a 15 (quinze) metros de distância.**

Os seguintes itens são proibidos:

- Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.
- Compensadores e similares.

Pistola Mira Aberta – Alguns dos calibres citados a seguir que podem ser utilizados nesta divisão, são: 9x17mm (.380 ACP), 9x18mm, 9x19mm (9mm), 9x21mm, 9x23mm, .38 Super, .40 S&W, .45 ACP, 10mm etc., tipo de munição fogo central, com mira aberta, funcionamento semi-auto, limitação do comprimento de cano de 5,5 polegadas (139,7mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. **Alvos 4 cores a 10 (dez) metros de distância.**

Os seguintes itens são proibidos:

- Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.
- Compensadores e similares.

Revólver Mira Aberta – Alguns dos calibres citados a seguir que podem ser utilizados nesta divisão, são: 32 S&W, .38 SPL, 357 Magnum, .45 ACP etc. fogo central, com mira aberta, tipo de munição fogo central, funcionamento repetição, limitação do comprimento de cano de 6,5 polegadas (165,1mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. **Alvos 4 cores a 10 (dez) metros de distância.**

Os seguintes itens são proibidos:

- Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.
- Compensadores e similares.

Carabina Mira Aberta – Alguns dos calibres citados a seguir que podem ser utilizados nesta divisão, são: 9x19mm (9mm), 38 SPL, .357 Magnum, .40 S&W, .45 ACP, 10mm, 30 Carbine etc, tipo de munição fogo central, com mira aberta, funcionamento repetição ou semi-auto, limitação do comprimento de cano de 24 ¼ polegadas (610 mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. **Alvos 4 cores a 15 (quinze) metros de distância.**

Os seguintes itens são proibidos:

- Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão;
- Compensadores e similares.

Pistola/Revólver 22 Mira Aberta – Alguns dos calibres citados a seguir que podem ser utilizados nesta divisão, são: .22 LR e .22 Short, com mira aberta, tipo de munição fogo circular, funcionamento semi-auto e repetição, limitação do comprimento de cano de 8 polegadas (203,2mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. **Alvos 4 cores a 10 (dez) metros de distância.**

Os seguintes itens são proibidos:

- Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.

Carabina 22 Mira Aberta – Alguns dos calibres citados a seguir que podem ser utilizados nesta divisão, são: .22 LR, .22 Win Mag e .17 HMR, com mira

aberta, tipo de munição fogo circular, funcionamento semi-auto e/ou repetição, limitação do comprimento de cano de 21 polegadas (533,4mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. **Alvos 4 cores a 15 (quinze) metros de distância.**

Os seguintes itens são proibidos:

- Miras ópticas ou eletrônicas e similares.

Rifle / Fuzil / Revólver Mira Aberta – Alguns dos calibres citados a seguir que podem ser utilizados nesta divisão, são: 7mm, 222 Rem, 223 Rem, 308 Win, 5.56x45, 7.62x51 etc., com mira aberta, tipo de munição fogo central, funcionamento semi-auto, limitação do comprimento de cano de 20 polegadas (508mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. **Alvos 4 cores a 25 (vinte e cinco) metros de distância.**

Os seguintes itens são proibidos:

- Miras ópticas ou eletrônicas e similares;

- Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão;

- Bandoleiras;

- Bipé ou qualquer tipo de suporte ou apoio.

- Coldre - Os coldres devem ser funcionais, seguros, passíveis de reparo e compatíveis com a arma. Durante todas as atividades realizadas no estande de tiro, os coldres utilizados devem garantir a segurança e retenção adequada da arma.

- Carregador e Speedloader - Recargas entre estágios de tiro só são permitidas utilizando carregador ou speedloader armazenados em um suporte (como porta-carregador e/ou porta-jet) fixado no cinto do competidor ou na bancada.

- Munição - Todas as munições de fábrica devem estar em conformidade com as normas de segurança estabelecidas pela SAAMI <https://saami.org/> . O uso de munições recarregadas é de responsabilidade exclusiva do competidor. Não há

exigência de energia mínima para participar da competição, contudo, o projétil deve atravessar o alvo de papel.

- Dispositivos Proibidos - Qualquer dispositivo ou equipamento que possa facilitar o disparo e não esteja mencionado nestas Regras, ou que contradiga o espírito dessas Regras e Regulamentos, são proibidos. O Diretor da Prova, Árbitro Oficial, Presidente do Comitê ou Supervisor têm o direito de inspecionar o equipamento ou vestimenta de um atirador. É responsabilidade do competidor submeter qualquer equipamento ou vestimenta questionável para inspeção e aprovação oficial com antecedência suficiente ao início da partida, para evitar qualquer prejuízo à competição.

- Segurança e Reparabilidade do Equipamento - Todos os equipamentos usados na competição, como revólveres, pistolas, carabinas, rifles, coldres e munições, devem ser seguros e passíveis de reparo. Equipamentos modificados não podem ser utilizados sem comprometer a segurança e a confiabilidade. Modificações em armas de fogo, coldres e munições podem representar riscos para o competidor, outros concorrentes e espectadores, sendo necessário que o equipamento tenha comprovação de confiabilidade e segurança.

- Proteção Ocular - O uso de óculos de proteção ocular é obrigatório em todo o estande de tiro, para todos os competidores e demais presentes

- Proteção Auditiva - Todos os competidores e outras pessoas na linha de tiro devem utilizar tampões de ouvido, protetores auriculares ou dispositivos similares de proteção auditiva.

Calibres – [Portaria Conjunta – C EX/DG-PF nº 2, de 06/11/2023](#)

- Alvos Oficiais – Em competições sancionadas, os alvos autorizados são impressos em papel 120g fosco, com modelo de 4 (quatro) cores distintas, designados como fogo central. Esses alvos têm dimensões de 48cm x 66cm para provas de armas curtas a uma distância de 10 metros, para provas de armas longas de uso permitido a uma distância de 15 metros, e para provas de armas longas de

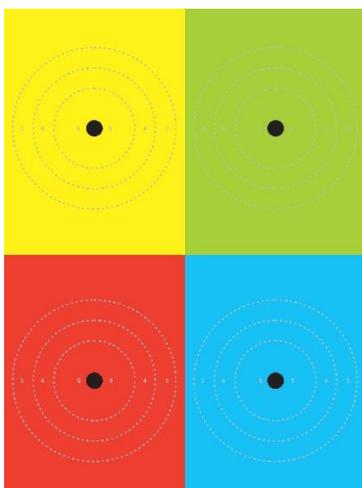
uso restrito a uma distância de 25 metros. Em situações excepcionais, como em estandes com restrições menores de 15 metros para armas longas de uso permitido, os alvos devem medir 32 cm x 44 cm. Os alvos devem seguir o modelo de 4 cores, em papel 120g fosco, do tipo fogo central.

-Baixe seu alvo

ALVO 4 CORES 48X66cm

ALVO 4 CORES 32X44cm

<https://drive.google.com/file/d/1q5ZO5T2Rw7TSxrUMZUb2bR90xevtqBIU/view?usp=sharing>



9- Posições de Tiro

- Referências de Terreno: Todos os tipos de terrenos devem permitir a mesma posição de tiro, com as regras aplicadas à superfície do ponto de tiro, do solo e das plataformas de tiro comumente utilizadas nos campos de tiro.

- Suporte Artificial: Suporte artificial é definido como qualquer superfície de apoio, excluindo o solo, não especificamente autorizada nas regras da posição prescrita, além de qualquer peça de vestuário, como luvas, que possa ser interpretada como tal, e outros dispositivos similares. O uso de suporte artificial

é proibido, exceto quando individualmente autorizado para atiradores portadores de necessidades especiais.

- Posição de Pronto (Inicial): A posição "Pronto" indica que a arma de fogo está empunhada a 45 graus, travada, com o dedo fora do gatilho. Uma vez assumida a posição de prontidão, não pode ser alterada antes do sinal de disparo. Qualquer mudança, incluindo movimentos graduais em direção ao alvo, é considerada um erro processual e deve ser penalizada conforme necessário. É responsabilidade do competidor assumir a posição correta.

- Posição de Disparo: Geralmente, não há restrições à postura, posição ou técnica adotada por qualquer competidor. Durante o tiro, nenhuma parte do corpo do atirador ou da arma pode tocar a bancada, paredes ou solo, exceto os pés no chão.

10- Diretrizes durante a prova

Disciplina – Garantir a segurança dos competidores, da equipe de suporte e dos espectadores requer atenção constante ao manuseio seguro de armas de fogo e cuidado ao se movimentar pela área. A autodisciplina é essencial para todos os envolvidos. Quando a autodisciplina falha, cabe à equipe de suporte impor a disciplina, enquanto os competidores devem cooperar com essa aplicação. Sob nenhuma circunstância os disparos devem ser iniciados ou continuados em uma linha de tiro onde exista uma condição insegura.

Armas Carregadas – As armas não devem ser carregadas, exceto conforme indicado pelos Árbitros do torneio. Uma arma "carregada" significa uma arma de fogo com a munição no cilindro ou na câmara, ou com um carregador inserido na armação.

Cessar Disparo – O comando "cessar disparo" é dado no final de cada série ou estágio, ou em qualquer outro momento em que todos os disparos devem parar. Os disparos devem cessar imediatamente. Mesmo que um competidor esteja prestes a disparar, ele não deve fazê-lo; em vez disso, deve retirar o carregador, abrir o ferrolho ou o tambor da arma. O não cumprimento imediato desse comando é uma das piores violações da disciplina. O comando "cessar disparo" pode ser dado verbalmente ou através de um breve toque agudo de um apito. Quando o comando para cessar o disparo é dado no final de uma série ou estágio, o comando é "CESSAR FOGO, DESCARREGAR E MOSTRAR VAZIA". Nesse comando, todos os Árbitros devem verificar seus competidores para garantir que cada um deles obedeça ao comando antes de sinalizar que a linha de tiro está limpa. Quando todos os Árbitros confirmarem que a linha está limpa e segura, são dados os comandos necessários para sair da linha ou pontuar.

Direção do Cano da Arma – Durante o carregamento, descarregamento e ações corretivas em caso de mau funcionamento, o cano da arma deve ser direcionado para a área segura.

Procedimento de Mau Funcionamento da Arma – Se uma arma não puder ser descarregada devido a um mecanismo quebrado ou com falha, o competidor deve notificar um Árbitro do torneio, que tomará as medidas necessárias e mais seguras. Em nenhum caso o competidor deve deixar a área de tiro com uma arma carregada.

Manuseio de Armas – Durante uma partida, os competidores que não estão disparando devem abster-se de manusear suas armas, exceto em áreas designadas. Ao final da série ou do estágio, a arma deve ser totalmente descarregada, removendo todas as munições.

Condição de Arma Segura – Um competidor deve começar cada sequência de tiro com sua arma em uma condição segura.

Procedimentos e Comandos da Linha de Tiro – Quando o competidor estiver na linha de tiro, o Árbitro dará o comando "Carregar e ficar pronto", no qual o competidor carrega sua arma de fogo e prepara seu equipamento para a série. Quando estiver pronto para iniciar o disparo da série, o Árbitro comandará "Pronto?". Após a indicação afirmativa do competidor, geralmente sinalizada ao colocar as mãos na posição requerida, o Árbitro dirá "À espera"; então o Árbitro processará o comando "Fogo" conforme necessário. Após a conclusão do disparo, o Árbitro ordenará "Cessar Fogo – Descarregar, mostrar arma limpa (vazia)".

Procedimento de Falha do Equipamento da Competição – Se o equipamento da competição falhar a qualquer momento, impedindo o competidor de obter sua pontuação correta, o competidor terá a oportunidade de refazer a série na qual o equipamento falhou.

Falha no Equipamento ou Administração da Competição – Se houver falha no equipamento ou na administração da competição, o competidor pode optar por recuperar a série, mas não deve verificar sua pontuação antes de tomar sua decisão. Os Árbitros da competição são responsáveis por executar este procedimento.

Comandos Inadequados na Linha de Tiro – Se os comandos e/ou ações do Árbitro da Linha de Tiro forem realizados incorretamente, ou se houver um mal-entendido que impeça o competidor de estar pronto para disparar quando o comando ou sinal de disparo for dado, o competidor pode optar por não disparar e relatar imediatamente a questão ao Árbitro da Linha de Tiro.

(a) Se a reivindicação for considerada justificada, o competidor poderá disparar a série;

(b) Se a reivindicação for considerada não justificada, o competidor não poderá disparar a série e receberá o comando "Não terminou" como sua pontuação;

(c) Se o competidor disparou o primeiro tiro da série, um protesto dessa natureza não será aceito como justificado.

11- Paratletas

- Atiradores com necessidades especiais / Pessoas com deficiência - Um atirador PNE/PCD, incapaz de disparar da posição de tiro conforme descrito nesta regra, poderá receber permissão do Árbitro para adotar uma posição especial ou utilizar equipamentos modificados e/ou adaptados, ou ambos.

- O PNE/PCD será avaliado pelos organizadores e/ou por um instituto designado, e deverá cumprir as regras estabelecidas para ser classificado e incluído na(s) categoria(s) apropriada(s) homologada(s) para este evento/torneio.

12- Normas do Stande

Linha de Tiro: As distâncias de tiro devem ser medidas desde o alvo da competição até a linha de tiro, claramente marcada para referência.

Distâncias: É obrigatório respeitar rigorosamente as distâncias de tiro. Em competições registradas, tanto ao ar livre quanto em ambientes fechados, as distâncias padrão são de 10 metros para armas curtas, 15 metros para armas longas de uso permitido, e 25 metros para armas longas de uso restrito. Em situações excepcionais, como em estandes com restrições menores de 15 metros para armas longas de uso permitido, os alvos devem medir 32 cm x 44 cm. Os alvos devem seguir o modelo de 4 cores, em papel 120g fosco, do tipo fogo central.

Iluminação: A iluminação artificial no estande é permitida.

Procedimento de Configuração de Vários Alvos: Configurações que permitem que mais de um competidor atire simultaneamente devem ter cada alvo distinguido por um número único, claramente visível da linha de tiro.

Equipamento-Alvo: Qualquer sistema de alvo é permitido, desde que garanta segurança adequada e pontuação precisa e rápida dos tiros. Minuterias automáticas de alvos são permitidas, desde que permaneçam estáticas na posição e distância da divisão.

Área de Espectadores: Deve haver espaço designado para espectadores, separado dos competidores e oficiais por uma barreira adequada.

13- Avaliação dos alvos

Quando ocorre a pontuação – A avaliação dos alvos é realizada ao término das 4 (quatro) séries.

Impactos válidos – Todos os impactos dentro da zona de pontuação do alvo serão considerados válidos.

Limite de acertos – Cada alvo de pontuação não pode receber mais de 2 (dois) impactos por cor.

Zona de pontuação – Um impacto que tangencie a linha superior da zona de pontuação será computado com o valor mais alto.

Toque no alvo antes da pontuação – Se um competidor for visto tocando no seu alvo antes da pontuação, e se o Árbitro constatar que o alvo foi manipulado, o alvo inteiro, independentemente do número de acertos, será pontuado como zero.

Acompanhamento da pontuação – Competidores que não acompanharem a pontuação de seus alvos não poderão fazer reclamações futuras.

Manuseio dos alvos – Os competidores não devem manipular os alvos, a menos que o Árbitro faça essa solicitação e verifique todos os alvos antes do início da série. Nenhum competidor deve tocar em qualquer alvo depois de ter sido disparado até que a pontuação final seja feita.

Impactos excessivos – Se houver mais impactos do que o necessário no alvo (na zona de pontuação), os tiros que puderem ser identificados como tendo sido disparados por competidores diferentes ou em uma sequência anterior serão desconsiderados e não pontuados. Se houver mais impactos do que o necessário, uma nova pontuação completa poderá ser feita, exceto em casos específicos:

(a) Se todos os impactos tiverem o mesmo valor, será registrado o número necessário de impactos desse valor;

(b) Se o competidor optar por aceitar uma pontuação com um número menor de impactos de valor inferior, poderá fazê-lo;

(c) Se um competidor disparar menos do que o número prescrito de tiros por sua própria falha, e houver mais impactos no alvo do que os tiros disparados, ele receberá o número de impactos de maior valor, e será aplicada uma penalidade de menos 5 (cinco) pontos para cada tiro extra;

(d) Se um competidor, por erro próprio, disparar mais do que o número necessário de tiros, ele receberá o número necessário de impactos de menor valor, e será aplicada uma penalidade de menos 5 (cinco) pontos para cada tiro extra.

Disparos após o tempo – Se um competidor disparar após o término do tempo da série, ele receberá o número necessário de impactos de menor valor, e será aplicada uma penalidade de menos 5 (cinco) pontos para cada tiro extra.

14- Regras de Segurança

Estas diretrizes visam garantir a operação eficiente e organizada de um torneio, priorizando, acima de tudo, a segurança dos participantes e espectadores.

É crucial compreender que as regulamentações têm como principal objetivo garantir a segurança. Algumas delas são direcionadas especificamente para o funcionamento adequado do estande de tiro, além de salvaguardar a integridade de todos os envolvidos.

Tanto os competidores quanto a entidade organizadora têm a responsabilidade de estar completamente familiarizados com as regras, e de enfatizar constantemente a importância da segurança.

As principais diretrizes do Alfa Charlie – TIRO DE PRECISÃO, para o manuseio seguro de armas incluem: manter a arma sempre apontada para uma direção segura, manter o dedo fora do gatilho até estar pronto para disparar, e manter a arma descarregada até chegar à linha de tiro e receber autorização do árbitro para carregá-la.

Ao lidar com armas, é imprescindível seguir rigorosamente as regras da Alfa Charlie – TIRO DE PRECISÃO, como verificar se a arma está segura para operar, utilizar a munição apropriada, conhecer o alvo e o que está além dele, usar proteção para os olhos e ouvidos, abster-se de consumir álcool ou drogas, e manter as armas fora do alcance de pessoas não autorizadas.

É importante ressaltar que certos tipos de armas e atividades de tiro exigem precauções adicionais para garantir a segurança de todos os envolvidos.

15- Registro e Inscrições

- Os indivíduos interessados em participar devem efetuar o registro por meio do portal www.alfacharlie.com.

Inscrições:

- As inscrições podem ser realizadas tanto pelo website mencionado acima quanto presencialmente no clube onde o competidor estará participando.

As inscrições antecipadas devem ser feitas exclusivamente através do site oficial <https://alfacharlie.com/> e serão confirmadas somente após o pagamento do boleto, pix ou cartão de crédito. Após o vencimento das datas, as inscrições associadas serão automaticamente excluídas, ou revalidadas por um período específico:

(a) O valor da inscrição antecipada pelo Sistema Online será informado no convite da edição/etapa/competição. O competidor pode realizar várias inscrições por divisão, valendo o melhor resultado.

(b) O valor das inscrições no dia e local da prova será divulgado no convite da edição/etapa/competição. O competidor pode realizar várias inscrições por divisão, valendo o melhor resultado.

(c) A aceitação de novas inscrições no local da prova será feita pelo mesmo sistema online.

(d) A Organização Local será responsável por instruir o competidor sobre a inscrição no Sistema Online, que deve ser feita antes do início da competição.

(e) Quanto ao reembolso do valor da inscrição do Torneio, pago via boleto bancário, pix ou cartão de crédito, o competidor deve entrar em contato através do e-mail alfacharlie.pro@gmail.com e manifestar a vontade de desistência no prazo de 7 (sete) dias após o pagamento, limitado até a data de início do evento. Despesas e taxas bancárias serão deduzidas do valor a ser reembolsado. Solicitações fora do prazo não serão aceitas sob nenhuma circunstância.

(f) Um plantão será mantido pelos organizadores durante todo o período da competição, das 9h às 17h, com contato exclusivamente pelo WhatsApp (42) 98414-9833.

16- Condições de participação do atleta

O atleta recreativo deve se registrar gratuitamente através do site <https://alfacharlie.com/>, fornecendo os dados solicitados no Sistema Online.

A participação do atleta recreativo está sujeita ao registro no Exército Brasileiro e/ou à apresentação do Porte de Arma de Fogo. Caso possua sua própria arma, deverá apresentar uma Guia de Tráfego (GT) válida no dia do evento e o Certificado de Registro de Arma de Fogo (CRAF) à entidade organizadora. Conforme as regulamentações em vigor, o atleta recreativo também pode utilizar uma arma de fogo pertencente à agremiação ou emprestada por outro esportista

presente no local do evento, desde que devidamente registrada no sistema online.

17- Realização do torneio

O Torneio Online ocorrerá em diversas localidades, com administração centralizada no sistema online. É necessário estabelecer as seguintes definições que orientarão a execução do torneio:

(a) Provas Online: Utilizaremos o sistema da SHOOTING HOUSE – SH para organizar competições entre Atletas Recreativos de todo o Brasil, sem exigir longas viagens e custos elevados. Isso é viabilizado por meio de um sistema integrado ao banco de dados, operando na Internet;

(b) Organizador Local: Refere-se ao Clube e/ou Estande de Tiro devidamente registrado no Exército Brasileiro, possuidor de Certificado de Registro válido, onde ocorrerá um evento do calendário divulgado. Pode haver mais de um local por cidade e estado;

(c) Delegado: Membro da Entidade presente em todos os eventos oficiais, responsável pela integridade dos procedimentos relacionados à aplicação das regras durante as provas, assim como pela apuração e divulgação dos resultados. A Diretoria Técnica poderá, a qualquer momento, designar ou substituir delegados técnicos para os locais de prova. Preferencialmente, o delegado será um Juiz de Linha designado, com conhecimento em regras de manuseio seguro de armas de fogo e comando na linha de tiro;

(d) Árbitro: Juiz de Linha designado para a prova pelo Delegado, que deve possuir obrigatoriamente o Certificado de Registro – CR junto ao Exército Brasileiro, e/ou credenciamento de Instrutor de Armamento e Tiro – IAT junto à

Polícia Federal, e/ou Certificado de Formação de Árbitro Nacional emitido por Entidade Nacional de Tiro, devidamente assinado e com QR Code para validação e autenticidade. O Árbitro deve ter amplo conhecimento em regras de manuseio seguro de armas de fogo e comando na linha de tiro, e seu nome deve ser informado previamente à equipe técnica para inclusão na lista de árbitros do evento;

(e) Categorias/Divisões: Definidas de acordo com as regras específicas de cada modalidade;

(f) Declarações/Certificados: Documentos emitidos pelo sistema Shooting House – Online, pela entidade de vinculação (clubes de tiro, etc.) e/ou de administração (ligas, associações, federações, confederações, etc.) do atleta. Esses documentos atestam a participação habitual, o ranking ou o nível por divisão/categoria individual de um atleta. As declarações/certificados possuem autenticação eletrônica que permite validação a qualquer momento, mediante digitação do código único (QR Code) fornecido durante a impressão.

18- Execução

A realização do TORNEIO INTERCLUBES NACIONAL ocorre por meio de um Sistema On-line, seguindo o calendário estipulado. Os procedimentos para a condução das provas são os seguintes:

Organização: O evento ocorrerá, iniciando no dia 1 e encerrando no dia 15 de cada mês, de acordo com os horários de funcionamento estabelecidos pelo seu clube, sendo realizado simultaneamente em diversos clubes e estandes de tiro ao redor do Brasil. Cada competidor terá a liberdade de escolher o local para sua participação.

Classificação: A classificação será feita individualmente, após a tabulação dos resultados de todas as sedes (clubes e estandes de tiro), levando em consideração a edição, suas categorias e divisões de armas, quando aplicável.

Critérios de Desempate: Os critérios de desempate serão conforme estabelecidos no livro de regras da modalidade.

Alvos: Somente serão aceitos alvos que estejam de acordo com os padrões aprovados pelo organizador do evento.

Definição dos Campeões e Recordistas ao término da EDIÇÃO.

Classificação Individual: Após a validação dos resultados da edição/etapa.

Entidades: Em cada edição/torneio/campeonato, será contabilizada a quantidade de ATLETAS RECREATIVOS inscritos e as inscrições realizadas para compor o ranking das entidades de forma geral.

A posição final das ENTIDADES será determinada pelo somatório da quantidade de ATLETAS RECREATIVOS e inscrições na edição/torneio/campeonato.

Desempate Final:

Individual: O desempate será decidido pelo ATLETA que obtiver o maior resultado primeiro, seguindo os critérios estabelecidos na seguinte ordem:

Maior quantidade de acertos no centro do alvo "X", considerado como o TIRO PERFEITO. Será considerada a maior quantidade de acertos no "X e que possui o menor tempo, e assim sucessivamente.

Exemplo de súmula:

Maior quantidade de acertos no 5 (cinco), no 4 (quatro) e no 3 (três).

Se o empate persistir, os atletas serão submetidos ao DUELO sem custos de inscrição;

Para aplicação dos critérios de desempate, os atletas que se encontrarem nessa situação ao final da Edição e/ou Etapas (Ranking) deverão enviar a Súmula e o Alvo.

Divulgação dos Resultados:

Os resultados das provas devem ser inseridos ou enviados através dos sistemas eletrônicos fornecidos em até 48 (quarenta e oito) horas após o encerramento da competição, seguindo o horário de Brasília, após esse período o sistema será bloqueado para novas inserções. Após a inserção, a sede deve seguir o procedimento de publicação e verificação conforme as regras do evento para suas modalidades.

A – On-Line: Certificados virtuais da edição/etapa/torneio/campeonato serão disponibilizados pelo sistema de apuração aos ATLETAS RECREATIVOS participantes.

B – Edição: Os ATLETAS RECREATIVOS poderão emitir Declarações/Certificados de Participação pela Shooting House, através de acesso individual/painel.

C – As declarações/certificados levarão em conta o resultado interclubes da etapa, ou seja, serão consideradas as pontuações obtidas em cada local, formando uma única classificação nacional.

D – Estes certificados estarão disponíveis até o 10º (décimo) dia útil após o encerramento total do evento.

19- Registros de incidentes

A ENTIDADE interessada em organizar e conduzir as Provas On-Line deve fornecer à Diretoria Técnica, por meio do Delegado, um relatório de avaliação disponível no sistema on-line, abordando quaisquer ocorrências ou incidentes que possam surgir durante o evento. Todos os problemas operacionais devem ser registrados durante a prova para posterior verificação e arquivamento. Caso o sistema on-line não esteja acessível para o envio do relatório, este pode ser encaminhado por e-mail para alfacharlie.pro@gmail.com.

1º – É responsabilidade do Delegado e do organizador local reter os alvos e as súmulas do(s) atleta(s) envolvido(s) em caso de protestos, a fim de enviá-los aos organizadores para análise e tomada de decisão, se necessário.

2º – Se não houver ocorrências durante o evento, a ENTIDADE não precisa fornecer nenhum relatório.

O ATLETA notificado sobre a aplicação de medidas disciplinares relacionadas à segurança no manuseio de arma de fogo ou ao aspecto competitivo, incluindo apuração e resultados, tem direito à ampla defesa e ao contraditório.

1º – O atleta tem o direito de recorrer das penalidades aplicadas pelos árbitros dentro de uma hora após o ocorrido.

I- Este recurso será encaminhado à Diretoria Técnica para apresentação ao Comitê de Arbitragem, que decidirá sobre a manutenção ou reversão da decisão, se necessário;

2º – O infrator tem o direito de recorrer da decisão do comitê dentro de 24 horas após tomar ciência dela;

3º – O recurso será encaminhado à diretoria técnica e seguirá os procedimentos estipulados neste regulamento e na legislação esportiva.

20- Dos preceitos abrangentes

As normas disciplinares referem-se às diretrizes aplicadas de acordo com as regulamentações específicas de cada modalidade.

– Recursos não serão aceitos após o prazo designado para correções, ou seja, até as 16:00h do dia útil seguinte à realização da etapa.

– Por questões de segurança, é obrigatório o uso de protetor auricular e óculos de proteção durante a realização das provas. Óculos de tiro ou de grau são permitidos, desde que possuam lentes em ambos os olhos.

– Qualquer desacato ao árbitro resultará na desclassificação imediata (DQ) do competidor na etapa em questão, invalidando quaisquer outros resultados obtidos durante a mesma.

– Os resultados devem ser verificados após o preenchimento das súmulas, e a assinatura indica concordância com as informações ali declaradas.

– As partes concordam que o regulamento da modalidade Torneio Recreativo Online deve ser divulgado aos ATLETAS RECREATIVOS participantes, os quais devem estar cientes de seus direitos e deveres. Os participantes não podem alegar desconhecimento das regras do TORNEIO INTERCLUBES NACIONAL, aderindo a todas as condições descritas no ato da inscrição.

Exponha sua opinião

Por favor, encaminhe suas considerações para alfacharlie.pro@gmail.com a respeito deste REGULAMENTO, de modo que possamos aprimorá-lo ainda mais com base nas experiências de todos os participantes.

